



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE  
CHIHUAHUA

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA  
CLAVE: 08MSU0017H

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN  
CLAVE: 08USU4054V

PROGRAMA DEL CURSO

### ***Programación WEB***

**DES:** Económico administrativa

**Programa(s) Educativo(s):** Todos

**Tipo de materia:** Específica Obligatoria

**Clave de la materia:** E702T

**Semestre:** 7°

**Área en plan de estudios:** Formación Profesional

**Créditos:** 3

**Total de horas por semana:** 3

**Total de horas semestre:** 48

**Fecha de actualización curricular:** Mayo 2011

**Clave y Materia Requisito:** E602T Programación Orientada a Objetos

#### **FUNDAMENTACIÓN:**

En la actualidad las empresas requieren egresados con conocimientos, competencias, habilidades, destrezas y valores desarrollados en las diferentes áreas funcionales de una organización. Este programa analítico se fundamenta en los resultados obtenidos del Rediseño Curricular (ver documento integral del Rediseño Curricular) y en el Modelo Educativo Basado en Competencias básicas, profesionales y específicas, a través del cual el egresado podrá incorporarse al mercado laboral con mayor facilidad y así contribuir de forma eficiente a las necesidades que la sociedad demande.

#### **PERFIL ACADÉMICO:**

Título de licenciatura o ingeniería en el área de tecnologías o afín. Título de maestría deseable. Certificación profesional y/o docente deseable. 3 años de experiencia profesional en el área de tecnologías o área afín a la materia.

#### **PROPÓSITO DEL CURSO:**

Al finalizar la materia el alumno será capaz de utilizar la metodología de programación web por medio de HTML, JavaScript, PHP y MySQL. Además tendrá los conocimientos para implementar un Servidor WEB y registrar el dominio.

COMPETENCIAS	CONTENIDO	RESULTADOS DE APRENDIZAJE
--------------	-----------	---------------------------

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Solución de problemas</li> <li>- Uso de la información</li> <li>- Uso de tecnología</li> <li>- Habilidad de pensamiento</li> <li>- Visión sistémica</li> <li>- Trabajo en equipo</li> <li>- Uso de herramientas matemáticas</li> </ul>	<p><b>Objeto de Estudio 1: Introducción a la WEB</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Internet</li> <li>1.2. Web 1, 2 y 3</li> <li>1.3. Nuevas tendencias (Web 4)</li> <li>1.4. Análisis de los lenguajes de programación web</li> <li>1.5. Servidores Web</li> <li>1.6. Protocolos HTTP y HTTPS</li> <li>1.7. Publicar página desde sitios asistidos</li> </ol> <p><b>Objeto de Estudio 2: HTML</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Cómo comenzar una página Web</li> <li>2.2. Como dar formato al texto</li> <li>2.3. Cómo utilizar las imágenes</li> <li>2.4. Enlaces</li> <li>2.5. Listas</li> <li>2.6. Tablas</li> <li>2.7. Marcos</li> <li>2.8. Formularios</li> <li>2.9. Organización del sitio</li> <li>2.10. Publicar páginas en Internet</li> </ol>	<p>Conocerá los antecedentes y la evolución de la WEB, así como los principales elementos que intervienen en la WEB. Publicará una página en algún sitio asistido</p> <p>Realizar páginas usando HTML y conocer sus diversos elementos. Publicar página diseñada en Servidor gratuito.</p>
---	--	--

	<p><b>Objeto de Estudio 3: JavaScript</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. Introducción a JavaScript</li> <li>3.2. Tratamiento de variables</li> <li>3.3. Los operadores</li> <li>3.4. Estructuras condicionales</li> <li>3.5. Objetos, funciones y métodos</li> <li>3.6. Objetos del navegador</li> <li>3.7. Eventos</li> <li>3.8. Cookies</li> </ol> <p><b>Objeto de Estudio 4: PHP</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. Introducción</li> <li>4.2. Configurar el ambiente</li> <li>4.3. Variables</li> <li>4.4. Trabajar con datos</li> <li>4.5. Controlar el flujo del script</li> <li>4.6. Funciones</li> <li>4.7. Programación orientada a objetos</li> <li>4.8. Almacenar datos permanentemente</li> </ol> <p><b>Objeto de Estudio 5: Proyecto Integrador</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1. Temas complementarios <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1.1. Bigdata</li> <li>5.1.2. XML</li> <li>5.1.3. DOM</li> <li>5.1.4. JSON</li> </ol> </li> <li>5.2. Instalar Frameworks de aplicaciones Web</li> <li>5.3. Desarrollar un Sitio con el Framework</li> <li>5.4. Crear/Habilitar un servidor HTTP/HTTPS para acceder desde la Web</li> <li>5.5. Configurar Ruteador para habilitar puertos y servicios</li> <li>5.6. Publicar página Web en servidor creado</li> <li>5.7. Investigación de Mercado sobre precios y costos de hospedaje, diseño de páginas Web.</li> <li>5.8. Registro de dominios</li> </ol>	<p>Elaborar documentos Web dinámicos del lado del cliente utilizando para ello Javascript</p> <p>Elaborar documentos Web dinámicos del lado del servidor que interactúen con una base de datos utilizando el lenguaje PHP</p> <p>Desarrollar e implementar un Servidor Web debidamente accesible desde internet, diseñando e implementado una Página Web, además conocerá los temas de gestión de información de bases de datos a gran escala. También conocerá el procedimiento para los registros de dominios</p>
--	---	---

FUENTES DE INFORMACIÓN	EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evolución de la Web:               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <a href="http://www.evolutionoftheweb.com/?hl=es">http://www.evolutionoftheweb.com/?hl=es</a></li> </ul> </li> <li>• <a href="https://es.khanacademy.org/">https://es.khanacademy.org/</a></li> <li>• <a href="http://www.diadeinternet.org.mx/">http://www.diadeinternet.org.mx/</a></li> <li>• <a href="http://www.w3.org/">http://www.w3.org/</a></li> <li>• <a href="http://info.cern.ch/">http://info.cern.ch/</a></li> </ul>	<p style="text-align: center;"><b>METODOLOGÍA Y ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS</b></p> <p><b>Reconocimiento continuo</b>            Criterios:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tareas</li> <li>2. Exposiciones</li> <li>3. Lecturas</li> </ol> <p>1. Solución de problemas            2. Reportes de trabajo            3. Participación en clase</p> <p><b>Reconocimientos Parciales</b>            Evidencias (actividades integradoras):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 3 evaluaciones</li> </ol> <p><b>Reconocimiento integrador final</b>            Evidencias: Servidor Web montado y funcional a través de la Red con una página con diseño profesional</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Trabajo final</li> <li>2. Examen final</li> </ol>
Elaboración: Francisco Alderete Enríquez, Raúl Sánchez Martínez	Actualización: Enero 2015

### Avance Programático

UNIDADES DE APRENDIZAJE	SEMANAS																
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1. Introducción a la Web																	
2. HMTL																	
3. Javascript																	
4. PHP																	
5. Proyecto Integrador																	