



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA
CLAVE: 08MSU0017H

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
CLAVE: 08USU4054V

PROGRAMA DEL CURSO

Herramientas Modernas de Programación

DES: Económico administrativa

Programa(s) Educativo(s): LATIC

Tipo de materia: Específica Optativa

Clave de la materia: E802TO

Semestre: 8°

Área en plan de estudios: Formación Específica

Créditos: 3

Total de horas por semana: 3

Total de horas semestre: 48

Fecha de actualización curricular: Mayo 2011

Clave y Materia requisito: E702T Programación Web

FUNDAMENTACIÓN:

En la actualidad las empresas requieren egresados con conocimientos, competencias, habilidades, destrezas y valores desarrollados en las diferentes áreas funcionales de una organización. Este programa analítico se fundamenta en los resultados obtenidos del Rediseño Curricular (ver documento integral del Rediseño Curricular) y en el Modelo Educativo Basado en Competencias básicas, profesionales y específicas, a través del cual el egresado podrá incorporarse al mercado laboral con mayor facilidad y así contribuir de forma eficiente a las necesidades que la sociedad demande.

PERFIL ACADÉMICO:

Título de licenciatura o ingeniería en el área de tecnologías o afín. Título de maestría deseable. Certificación profesional y/o docente deseable. 3 años de experiencia profesional en el área de tecnologías o área afín a la materia.

PROPÓSITO DEL CURSO:

Proporcionar el conocimiento de lenguajes de programación para Web, incorporando versiones actualizadas de lenguajes de programación y frameworks modernos para desarrollos

COMPETENCIAS	CONTENIDO	RESULTADOS DE APRENDIZAJE
<ul style="list-style-type: none"> - Solución de Problemas - Enfoque Sistémico - Tecnología y Comunicaciones 	<p>Objeto de Estudio 1 Principios Basicos</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Lenguajes Web 1.2 Inicios de los Lenguajes Web 1.2 Arquitectura de la Web 1.3 URL y http 1.4 Métodos HTTP, 1.5 Lenguajes web actuales <p>Objeto de Estudio 2 Procesamiento del Cliente.</p> <ul style="list-style-type: none"> 2.1 HTML: etiquetas, tablas, enlaces, imágenes y formularios. 2.2 CSS: como crear una hoja de estilos, definir estilos para los elementos de HTML, asignar estilos. 2.3 Javascript: características del lenguaje, modelo DOM, objetos interconstruidos, eventos, validación de datos, manejo de cookies. 2.4 XML: crear y usar archivos XML. 2.5 HTML5: nuevas características. 2.6 Uso de un framework "front-end" 	<p>Ensayo sobre Lenguajes Web</p> <p>Exposición de la parte practica de cada tema. Por equipo</p>

	<p>3.1 Herramientas de desarrollo. 3.2 Características de los lenguajes (operadores, sentencias, arreglos, funciones, librerías). 3.3 Ejemplos prácticos. 3.4 Procesado de formularios. 3.5 Sesiones. 3.6 Bases de datos (conexión, manipulación).</p> <p>Objeto de estudio 4 Lenguajes Web 4.1 Lenguaje HTML 4.2 Lenguaje Javascript 4.3 Lenguaje PHP 4.4 Lenguaje ASP 4.5 Lenguaje JSP 4.6 Lenguaje Python</p> <p>Objeto de estudio 5 Hojas de Estilo 5.1 Hojas de estilo en cascada 5.2 Herencia y cascada 5.3 CCS3 nuevas características 5.4 Frameworks</p>	<p>de cada tema. Por equipo</p> <p>Desarrollo de una aplicación en alguno de los lenguajes vistos</p> <p>Desarrollo de una aplicación</p>
--	---	---

FUENTES DE INFORMACIÓN	EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE
<p>Evjen Bill, Hanselman Scott, Rader Devin. (2010). Professional ASP.NET 4: In C# and VB. Wiley Publishing. ISBN: 978-0-470-50220-4</p> <p>Gasston Peter. (2013) Multi-Device Web Development with HTML5, CSS3, and JavaScript. No Starch Press. ISBN: 978-1-59327-487-0</p> <p>Gauchat Juan Diego. (2012). El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript. Marcombo ediciones técnicas.</p> <p>Nixon Robin. (2012). Learning PHP, MySQL, JavaScript, and CSS. O'Reilly Media, Inc.</p> <p>Ruvalcaba Zac y Boehm Anne. (2012). HTML5 y CSS3. Murach's</p>	<p>METODOLOGÍA Y ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS</p> <p>Continua: 30% Criterios: 1. Reportes de trabajo 2. Participación en clase 3. Micro investigación 4. Mapas conceptuales 5. Portafolios</p> <p>Reconocimientos parciales: 40% Evidencias (actividades integradoras): 1. Prácticas 2. Reportes de prácticas</p> <p>Reconocimiento integrador final: 30% Evidencias: Trabajo integrador final</p>
Elaboración: Rafael Vazquez Pérez	Actualización: Diciembre 2015

Avance Programático

UNIDADES DE APRENDIZAJE	SEMANAS																
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1. Principios Basicos																	
2. Procesamiento del Cliente																	
3. Procesamiento del Servidor																	

4. Lenguajes Web																		
5. Hojas de Estilo																		