



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA
CLAVE: 08MSU0017H

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
CLAVE: 08USU4054V

PROGRAMA DEL CURSO

Seminario de Software libre

DES: Económico administrativa

Programa(s) Educativo(s): LATIC

Tipo de materia: Específica Optativa

Clave de la materia: E912TO

Semestre: 9°

Área en plan de estudios: Formación Específica

Créditos: 3

Total de horas por semana: 3

Total de horas semestre: 48

Fecha de actualización curricular: Mayo 2011

Clave y Materia requisito: E701T Administración de Sistemas Operativo

FUNDAMENTACIÓN:

En la actualidad las empresas requieren egresados con conocimientos, competencias, habilidades, destrezas y valores desarrollados en las diferentes áreas funcionales de una organización. Este programa analítico se fundamenta en los resultados obtenidos del Rediseño Curricular (ver documento integral del Rediseño Curricular) y en el Modelo Educativo Basado en Competencias básicas, profesionales y específicas, a través del cual el egresado podrá incorporarse al mercado laboral con mayor facilidad y así contribuir de forma eficiente a las necesidades que la sociedad demande.

PERFIL ACADÉMICO:

Título de licenciatura o ingeniería en el área de tecnologías o afín. Título de maestría deseable. Certificación profesional y/o docente deseable. 3 años de experiencia profesional en el área de tecnologías o área afín a la materia.

PROPÓSITO DEL CURSO:

El alumno al final del curso conocerá los conceptos más importantes del Software Libre, y será capaz de aplicar estos conceptos en la evaluación y diseño de soluciones tecnológicas, a la vez que maneja los distintos modelos de negocios propios del software libre y entenderá las potencialidades y desafíos que presenta este modelo de desarrollo de Software.

COMPETENCIAS	CONTENIDO	RESULTADOS DE APRENDIZAJE
-Tecnología y Comunicaciones -Trabajo en equipo -Visión sistémica	<p>Objeto de Estudio 1</p> <p>1.1 Historia y definiciones 1.2 Que es el software libre 1.3 Historia 1.4 Software propietario vs Software libre 1.5 Tipos de licencias 1.5 Opensource</p> <p>Objeto de Estudio 2</p> <p>Modelos de desarrollo y de negocios</p> <p>2.1 Catedral Vs Bazar 2.2 Modelos de negocios</p>	<p>Conocer las bases históricas y filosóficas del movimiento del software libre y las licencias con que se maneja</p> <p>Conocer los modelos de desarrollo del software, al igual que los modelos de negocios</p>

<p>Objeto de Estudio 3 Software, protocolos y estándares abiertos 3.1 Software libre mas utilizado 3.1.1Aplicaciones de oficina 3.1.2 Servidores web 3.1.3 Lenguajes</p>	<p>El alumno conocerá el software libre mas utilizado, al igual que los estándares y protocolos.</p>
--	--

	<p>3.1.4 Manejadores de bases de datos 3.1.5 GUI's 3.2 Estándares abiertos 3.3 Protocolos abiertos</p> <p>Objeto de Estudio 4 La revolución del software libre</p> <p>4.1 Crecimiento y desarrollo 4.2 Casos de éxito (Red Hat, Apache, MySQL, sun Microsystems) 4.3 Futuro del software libre 4.4 Revolution OS</p> <p>Objeto de Estudio 5 Linux</p> <p>5.1 Historia de linux 5.2 Filosofía de linux 5.3 Comandos principales 5.4 Configuración básica del sistema</p> <p>Objeto de Estudio 6 Servicios de internet</p> <p>6.1 Configuración de un servidor web 6.2 Configuración de un proxy 6.3 Configuración de un servidor DNS</p> <p>Objeto de Estudio 7 Servicios de intranet</p> <p>7.1 Configuración de un File server 7.2 Configuración de un servidor de impresiones 7.3 Configuración de un servidor de directorio</p>	<p>El alumno conocerá la evolución del software libre y deberá tener un criterio para poder tener una visión del mismo.</p> <p>El alumno conocerá la historia y filosofía de Linux y aprenderá su uso básico.</p> <p>El alumno manejará la configuración de los servicios básicos de internet</p> <p>El alumno manejará la configuración de los servicios básicos de una intranet</p>
--	--	---

FUENTES DE INFORMACIÓN	EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE
<p>COMPLEMENTARIA</p> <p>CURSO DE LINUX Schroder, Carla Editorial Anaya</p> <p>GUIA DE REFERENCIA Y APRENDIZAJE LINUX Kalle Dalheimer, Mtthias Editorial Anaya</p> <p>Jan L. Harrington Editorial Anaya Multimedia</p>	<p>METODOLOGÍA Y ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS</p> <p>Continua: 30% Criterios:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Prácticas 2. Tareas 3. Exposiciones 4. Lecturas 5. Investigación documental 6. Investigación de campo 7. Solución de problemas <p>Reconocimientos parciales: 40% Evidencias (actividades integradoras):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 3 evaluaciones <p>Reconocimiento integrador final: 30% Evidencias: (Trabajo Integrador Final).</p>

	Criterios: • Examen final • Trabajo final
Elaboración: Arturo Medina, Sergio López	Actualización: Diciembre 2015

Avance Programático

UNIDADES DE APRENDIZAJE	SEMANAS															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1. Historia y definiciones	■	■	■													
2. Modelos de desarrollo y de negocios				■	■	■	■									
3. Software, protocolos y estándares abiertos								■	■							
4. La revolución del software libre										■	■					
5. Linux												■				
6. Servicios de internet													■	■		
7. Servicios de intranet															■	■