



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA.

FACULTAD DE DERECHO.



Clave: 08USU4051Y

PROGRAMA DEL CURSO:

**CONTRATOS INFORMÁTICOS**

DES: Derecho

Programa(s) Educativo(s): Licenciatura en Derecho

Tipo de materia: Optativa

Clave de la materia: O824

Semestre: 8

Área en plan de estudios: Civil

Créditos: 5

Total de horas por semana: 3

Teoría: 3

Práctica

Taller:

Laboratorio:

Prácticas complementarias:

Trabajo extra clase: 2

Total de horas semestre: 48

Fecha de actualización:

Materia requisito: Ninguna

Propósitos del Curso: Conocer, Analizar, e identificar las características y elementos de los contratos informáticos así como sus antecedentes y aplicaciones prácticas.

<b>COMPETENCIAS.</b> (Tipo y nombre).	<b>DOMINIOS COGNITIVOS.</b> (Objetos de aprendizaje: temas y subtemas).	<b>RESULTADOS DE APRENDIZAJE.</b> (Por objetos de aprendizaje).
Profesionales. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la importancia del conocimiento de la contratación informática.</li> <li>• Identificar el objeto de la contratación informática.</li> <li>• Conocer la diferencia entre contratos informáticos y la contratación electrónica.</li> <li>• Identificar los cuerpos legales aplicables a los contratos informáticos.</li> </ul>	Aprendizaje I. Introducción a la Contratación Informática. <ol style="list-style-type: none"> <li>Introducción.</li> <li>Concepto</li> <li>Objeto de la contratación informática</li> <li>Tipos de contratos informáticos</li> <li>Critica al contrato informático. (contrato de adhesión.)</li> <li>Diferencia entre contrato informático y contratación electrónica.</li> <li>Cuerpos legales que regulan la contratación informática.</li> </ol>	Valora la importancia de la contratación informática.  Identifica las características del objeto de la contratación informática  Reconoce la diferencia entre contratos informáticos y la contratación electrónica.  Reconoce los cuerpos legales aplicables a los contratos informáticos. .

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la importancia del conocimiento de las cláusulas en los contratos informáticos.</li> <li>• Identificar las cláusulas generales, esenciales y especiales en los contratos informáticos.</li> </ul>	<p>Objeto de aprendizaje II.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Introducción.</li> <li>Cláusulas generales en los contratos informáticos. <ol style="list-style-type: none"> <li>De responsabilidad</li> <li>Pacto de garantía</li> <li>Jurisdicción.</li> </ol> </li> <li>Clausulas Especiales en los contratos informaticos.</li> <li>Clausulas Escenciales en los contratos informaticos.</li> </ol>	<p>Reconoce la importancia del conocimiento de las cláusulas en los contratos informáticos.</p> <p>Identifica las cláusulas generales, esenciales y especiales en los contratos informáticos.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la importancia de la contratación informática en materia de compraventa de software.</li> <li>• Conocer la importancia de la contratación informática en materia de compraventa de hardware.</li> </ul>	<p>Objeto de aprendizaje III.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Introducción.</li> <li>Contrato de compraventa de equipo (hardware) <ol style="list-style-type: none"> <li>Obligaciones del proveedor</li> <li>Obligaciones del adquirente</li> </ol> </li> <li>Contrato de compraventa de software <ol style="list-style-type: none"> <li>Obligaciones del proveedor</li> <li>Obligaciones del adquirente</li> </ol> </li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoce la importancia de la contratación informática en materia de compraventa de software.</li> <li>• Conoce la importancia de la contratación informática en materia de compraventa de hardware.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la importancia de la contratación informática en materia de Arrendamiento financiero de software.</li> <li>• Conocer la importancia de la contratación informática en materia de arrendamiento financiero de hardware</li> </ul>	<p>Objeto de aprendizaje IV. El contrato de Arrendamiento financeiro de Sofwere y Hardwere .</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Introducción</li> <li>Evolución</li> <li>Concepto</li> <li>Modalidades</li> <li>Obligaciones de las partes</li> </ol>	<p>Reconoce la importancia de la contratación informática en materia de Arrendamiento financiero de software.</p> <p>Reconoce la importancia de la contratación informática en materia de arrendamiento financiero de hardware</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la importancia de la contratación informática en materia de mantenimiento de software.</li> <li>• Conocer la importancia de la contratación informática en materia de mantenimiento de hardware</li> </ul>	<p>Objeto de aprendizaje V Contratación sobre mantenimiento de Sofwere y Hardwere</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>concepto</li> <li>caracteres</li> <li>naturaleza jurídica</li> <li>tipos de contratos de mantenimiento</li> <li>obligaciones de las partes</li> </ol>	<p>Reconoce la importancia de la contratación informática en materia de mantenimiento de software.</p> <p>Reconoce la importancia de la contratación informática en materia de mantenimiento de hardware</p>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la contratación informática en materia de Arrendamiento simple de software.</li> <li>• Conocer la contratación informática en materia de arrendamiento simple de hardware</li> </ul>	<p>Objeto de aprendizaje VI El contrato de Arrendamiento simple de Software y Hardware .</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Introducción</li> <li>Evolución</li> <li>Concepto</li> <li>Modalidades</li> <li>Obligaciones de las partes</li> </ol>	<p>Reconoce la contratación informática en materia de Arrendamiento simple de software. Reconoce la contratación informática en materia de arrendamiento simple de hardware</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la contratación informática en materia de comodato de software.</li> <li>• Conocer la contratación informática en materia de comodato financiero de hardware</li> </ul>	<p>El contrato de Comodato de Software y Hardware .</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Introducción</li> <li>Evolución</li> <li>Concepto</li> <li>Modalidades</li> <li>Obligaciones de las partes</li> </ol>	<p>Reconoce la contratación informática en materia de comodato de software. Reconoce la contratación informática en materia de comodato financiero de hardware</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la importancia de la protección jurídica del software</li> <li>• Identificar los tratados internacionales en materia de protección de software y hardware.</li> </ul>	<p>Objeto de aprendizaje VII</p> <p>Protección jurídica del software y hardware.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Protección jurídica en México</li> <li>Protección jurídica internacional</li> <li>Tratados internacionales.</li> </ol>	<p>Reconoce la importancia de la protección jurídica del software y hardware</p> <p>Identifica los tratados internacionales en materia de protección de software y hardware. derecho social naciente.</p> <p>Identifica la relevancia de las Instituciones especiales.</p>

OBJETOS DE APRENDIZAJE	METODOLOGÍA. (Técnicas y procedimientos).	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE
	Expositivo. Seminarios.	Reportes de lecturas. Participación en clases. Investigaciones. Micro mapas conceptuales. Síntesis. Exposiciones.

FUENTES DE INFORMACIÓN. (Bibliografía, direcciones electrónicas).	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES. (Criterios e instrumentos).
<p><b>TELLEZ, VALDEZ, Julio. Derecho Informático, Editorial UNAM, . México, .</b></p> <p><b>TELLEZ, VALDEZ, Julio. Derecho Informático, Editorial UNAM, . México</b></p> <p><b>TORRES, MEDINA, Rodolfo. Consideraciones del contrato electrónico. México, Ed. _____.</b></p>	<p><b>Criterios:</b> Asistencia y puntualidad. Actividades integradoras. Trabajo en equipo. Trabajo integrador final. (Tesina)</p> <p>Los criterios de ponderación serán acordados en academia.</p>

Objetos de aprendizaje.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Objeto de aprendizaje I.	■															
Objeto de aprendizaje II.					■											
Objeto de aprendizaje III.									■							
Objeto de aprendizaje IV.													■			

**Cronograma del Avance Programático.**  
S e m a n a s

**Elaboró: Dr. Óscar Arámbula Hernández**