


<p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA</p>  <p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA</p> <p style="text-align: center;">PROGRAMA ANALÍTICO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:</p> <p style="text-align: center;">PROYECTOS PROFESIONALES II</p>	DES:	INGENIERÍA
	Programa Educativo	Ingeniería en Sistemas Computacionales en Hardware
	Tipo de materia (Obli/Opta):	Obligatoria
	Clave de la materia:	932
	Semestre:	9
	Área en plan de estudios (G, E):	E
	Total de horas por semana:	4
	<i>Teoría: Presencial o Virtual</i>	4
	<i>Laboratorio o Taller:</i>	0
	<i>Prácticas:</i>	0
	<i>Trabajo extra-clase:</i>	0
	Créditos Totales:	4
	Total de horas semestre (x 16 sem):	64
	Fecha de actualización:	Enero 2023
<i>Prerrequisito (s):</i>	Proyectos profesionales I, (832)	
<i>Realizado por:</i>	Comité de Rediseño Curricular	

PRÓPOSITO DEL CURSO:

Promover a través de un ejercicio como estrategia que el estudiante adquiera experiencia en la realización de un proyecto de investigación / desarrollo tecnológico de manera organizada y presente los aspectos relevantes del mismo.

COMPETENCIAS.

PROFESIONALES:

Proyectos de ingeniería. Utiliza los conocimientos necesarios para la planeación, análisis, diseño y desarrollo de proyectos de ingeniería, utilizando las tecnologías y los principios de la administración para la optimización de los recursos, considerando su impacto ambiental.

DOMINIOS (Se toman de las competencias)	OBJETOS DE ESTUDIO (Contenidos necesarios para desarrollar cada uno de los dominios)	RESULTADOS DE APRENDIZAJE (Se plantean de los dominios y contenidos)	METODOLOGÍA (Estrategias, secuencias, recursos didácticos)	EVIDENCIAS (Productos tangibles que permiten valorar los resultados de aprendizaje)
<p>Específicas.</p> <p>Sistemas Informáticos y Computación.</p> <p>Descripción: Aplica el conocimiento, metodologías, procesos y técnicas, para el análisis, diseño, modelado y desarrollo de sistemas informáticos y de cómputo.</p> <p>Dominio: Aplica las bases de los lenguajes de programación para generar aplicaciones óptimas.</p>	<p>UNIDAD I. DESARROLLO DEL TRABAJO</p> <p>1. Afinar propuesta de proyecto. 1.1. Planteamiento de problema (objetivos y metas). 1.2. Marco de referencia. 1.3. Cronograma. 1.4. Aspectos financieros.</p>	<p>Depura los conceptos que integran una propuesta de proyecto de investigación y desarrollo tecnológico.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Encuadre. • Investigación de tópicos y problemas específicos. • Pautas y directrices de trabajo individual y grupal. • Investigación de tópicos y problemas específicos. 	<p>Minuta con firmas de los estudiantes de enterados de la presentación del curso.</p> <p>Elaboración de proyectos de clase.</p> <p>Planteamiento del proyecto a desarrollar.</p>

<p>Desarrolla proyectos en el ámbito de la ingeniería electrónica para la concepción y explotación de los sistemas electrónicos.</p> <p>Distingue las estructuras de las librerías del lenguaje para la programación de sensores y actuadores.</p>	<p>UNIDAD II. DESARROLLO DEL PROYECTO</p> <p>2.1.Desarrollo del proyecto</p>	<p>Experimenta la realización de un proyecto de investigación y desarrollo tecnológico con base en los puntos planteados en una propuesta.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pautas y directrices de trabajo individual y grupal. • Búsqueda y análisis de información. 	<p>Reportes de avance del proyecto.</p>
<p>Profesionales.</p> <p>Proyectos de Ingeniería.</p> <p>Dominio: Define el perfil del personal que estará a cargo del proyecto.</p> <p>Básicas.</p> <p>Comunicación.</p> <p>Descripción: Utiliza diversos lenguajes y fuentes de información para comunicarse efectivamente acorde a la situación y al contexto comunicativo.</p> <p>Dominio: Analiza críticamente la información de diversas fuentes, respetando los derechos de autor.</p> <p>Emplea herramientas analíticas en la interpretación de resultados de investigación y construcción de alternativas que permitan una mejor toma de decisiones.</p> <p>Genera y desarrolla proyectos de bienes y servicios que contribuyan a la solución de problemas del contexto.</p> <p>Aborda problemas y retos en su ámbito personal y profesional consciente de sus valores, fortalezas y limitaciones mediante proyectos formativos.</p>	<p>UNIDAD III. DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO</p> <p>3.1. Sintetizar resultados del proyecto en formato artículo.</p> <p>3.2. Presentar resultados del proyecto.</p> <p>3.3. Documentar proyecto.</p> <p>3.3.1. Introducción.</p> <p>3.3.2. Marco de Referencia.</p> <p>3.3.3. Planteamiento del problema.</p> <p>3.3.4. Solución Propuesta.</p> <p>3.3.5. Validación de la solución propuesta.</p> <p>3.3.6. Conclusiones.</p> <p>3.3.7. Referencias.</p> <p>3.3.8. Apéndices.</p>	<p>Experimenta la manera de reportar resultados de un proyecto de investigación tanto en el formato reporte como en formato artículo.</p>		<p>Documentación final del proyecto.</p> <p>Presentación de resultados obtenidos del proyecto.</p>

