


<p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA</p>  <p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA</p> <p style="text-align: center;">PROGRAMA ANALÍTICO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:</p> <p style="text-align: center;">INGLES IV</p>	DES:	Ingeniería
	Programa académico	Ingeniería en Sistemas Computacionales en Hardware
	Tipo de materia (Obli/Opta):	Obligatoria
	Clave de la materia:	I401
	Semestre:	4
	Área en plan de estudios (B, P y E):	Básica
	Total de horas por semana:	5
	<i>Teoría: Presencial o Virtual</i>	5
	<i>Laboratorio o Taller:</i>	0
	<i>Prácticas:</i>	0
	<i>Trabajo extra-clase:</i>	0
	Créditos Totales:	5
	Total de horas semestre (x 16 sem):	80
	Fecha de actualización:	Enero 2023
<i>Prerrequisito (s):</i>	I301 Ingles III	

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

El curso promueve en los estudiantes la competencia para comunicarse en el idioma inglés, para que logren un buen desarrollo en sus estudios y en su futura profesión. El curso le proporciona al estudiante fortalecer las cuatro habilidades de comunicación (escuchar, hablar, leer y escribir) haciendo uso de los componentes lingüísticos gramaticales, fonéticos y de vocabulario para que pueda interactuar en diversos escenarios personales, laborales, profesionales y académicos que demanda el mundo globalizado. El estudiante adquiere un nivel B1 de acuerdo al Marco Común Europeo de Referencia.

**COMPETENCIAS A DESARROLLAR:
COMUNICACION**

Utiliza diversos lenguajes y fuentes de información para comunicarse efectivamente acorde a la situación y al contexto comunicativo.

DOMINIOS	OBJETOS DE ESTUDIO (Contenidos organizados por temas y subtemas)	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	METODOLOGÍA (Estrategias, recursos didácticos, secuencias didácticas...)	EVIDENCIAS
<p>Básicas.</p> <p>Comunicación.</p> <p>Descripción: Utiliza diversos lenguajes y fuentes de información para comunicarse efectivamente acorde a la situación y al contexto comunicativo.</p>	<p>UNIDAD I. EL AGUA</p> <p>1.1 Datos y estadísticas. 1.2 Actividades acuáticas. 1.3 Uso del agua.</p>	<p>Comunicarse efectivamente acorde a la situación y al contexto en lo relativo a formas de aprendizaje, cuestiones sorprendentes, ambiental laboral, estilo de vida, viajes y supervivencia.</p>	<p>Libro de apoyo, presentaciones orales, ejercicios en clase, mesa redonda, plataforma virtual.</p>	<p>Examen en plataforma, ejercicios, exposición oral, plataforma virtual.</p>

<p>Dominio:</p> <p>Demuestra habilidades en la comunicación en un segundo idioma; leer, escribir, escuchar y hablar, así como en la traducción de textos en el lenguaje técnico correspondiente a su disciplina.</p>	<p>UNIDAD II. Entretenimiento</p> <p>2.1 Tipos de programación en la televisión.</p> <p>2.2 Literatura.</p> <p>2.3 Personalidades.</p>			
	<p>UNIDAD III. MÚSICA</p> <p>3.1 Músicos e instrumentos musicales.</p> <p>3.2 Estilos de música.</p> <p>3.3 Música alrededor del mundo.</p>			
	<p>UNIDAD IV. ARTE</p> <p>4.1 tipos de Arte.</p> <p>4.2 Arte Internacional.</p> <p>4.3 Corrientes artísticas.</p>			
	<p>UNIDAD V. COMPORTE HUMANO</p> <p>5.1 Manejo del estrés.</p> <p>5.2 Interacción.</p>			
	<p>UNIDAD VI. CONSECUENCIAS</p> <p>6.1 Cuidado del medio ambiente y especies.</p> <p>6.2 Alimentación.</p> <p>6.3 Mitos y realidades.</p>			
	<p>UNIDAD VII. TECNOLOGÍA</p> <p>7.1 Inventos.</p> <p>7.2 Futuro.</p> <p>7.3 Datos Personales y redes.</p>			
	<p>UNIDAD VIII. CINE</p> <p>8.1 Actores y producciones.</p> <p>8.2 La industria del cine.</p> <p>8.3 Redes sociales.</p>			

	UNIDAD IX. ARQUITECTURA 9.1 Arquitectura en el mundo. 9.2 Materiales. 9.3 Construcciones únicas.			
	UNIDAD X. MODA Y BELLEZA 10.1 Personalidades y Moda. 10.2 Expectativas. 10.3 Estilos particulares.			
	UNIDAD XI. JUEGOS DE AZAR Y DE MESA 11.1 Tipos de juegos. 11.2 Datos sobre juegos y entretenimiento. 11.3 Autocontrol y pensamiento creativo.			
	UNIDAD XII. SUPERVIVENCIA 12.1 ¿Por qué nos extraviamos? 12.2 Rescates milagrosos. 12.3 Historias de supervivencia			

FUENTES DE INFORMACIÓN (Bibliografía, direcciones electrónicas)	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (Criterios, ponderación e instrumentos)
Harmer, J. & Revell J. (2017). <i>American Jetstream Intermediate A</i> . Estados Unidos: Helbling Languages.	Se toma en cuenta para integrar calificaciones parciales: <ul style="list-style-type: none"> • 3 exámenes parciales resueltos en la plataforma donde se evalúa conocimientos, comprensión y aplicación. Con un valor del 30%, 30% y 40% respectivamente La acreditación del curso se integra: <ul style="list-style-type: none"> • Exámenes parciales: 60 % • Trabajos extra o en clase tales como: ejercicios en el libro, participación en exposiciones, ejercicios en la plataforma, así como asistencia: 40%

Cronograma Del avance programático

Objetos de aprendizaje	Semanas															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
I. El agua																
II. Entretenimiento																
III. Música																
IV. Arte																
V. Comportamiento																
VI. Consecuencias																
VII. Tecnología																
VIII. Cine																
IX. Arquitectura																
X. Moda y Belleza																
XI. Juegos de Azar y de Mesa																
XII. Supervivencia																