

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA



Clave: 08MSU0017H
FACULTAD DE INGENIERIA



Clave: 08USU4053W
PROGRAMA ANALÍTICO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:
DIBUJO AVANZADO I NX

DES:	Ingeniería
Programa académico	Ingeniería Aeroespacial
Tipo de materia (Obli/Opta):	Obligatoria
Clave de la materia:	CI512
Semestre:	6
Área en plan de estudios (B, P y E):	Específica
Total de horas por semana:	4
<i>Teoría: Presencial o Virtual</i>	0
<i>Laboratorio o Taller:</i>	4
<i>Prácticas:</i>	0
<i>Trabajo extra-clase:</i>	0
Créditos Totales:	4
Total de horas semestre (x 16 sem):	64
Fecha de actualización:	Diciembre 2018
<i>Prerrequisito (s):</i>	CI112

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

El curso pretende capacitar al alumno en el diseño Mecánico e industrial por computadora utilizando un programa de dibujo para modelado de piezas y ensamblajes en 3D, así como dar a conocer la simbología de DB&Y

COMPETENCIAS A DESARROLLAR:

(E) Diseño aeroespacial

Diseñar sistemas aeroespaciales y elementos mecánicos con base a metodologías de desarrollo de productos y herramientas de análisis ingenieril para contribuir en el desarrollo e ingeniería de aeronaves, motores y sistemas satelitales.

DOMINIOS	OBJETOS DE ESTUDIO (Contenidos organizados por temas y subtemas)	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	METODOLOGÍA (Estrategias, recursos didácticos, secuencias didácticas...)	EVIDENCIAS
<p>(E) Utiliza las tecnologías actuales en la implementación de los procesos de manufactura o de servicios.</p> <p>(E) Distingue entre los métodos de aplicación en el diseño de un producto de acuerdo a las condiciones del proyecto</p> <p>(E) Aplica diversos métodos para analizar comportamientos de los factores del diseño utilizando tecnología computacional</p>	<p>I. Introducción</p> <p>1.2 Interface de Usuario 1.3 Roles 1.4 Renderizació 1.5 Menús radials 1.6 Sistemas de Coordenadas 1.7 Preferencias de Usuario</p>	<p>Relaciona al estudiante con los principales comandos para realizar un dibujo navegando interactivamente en el software de diseño</p>	<p>Lectura comentada, exposición, debate dirigido</p>	<p>Examen y trabajos</p>
	<p>II. Diseño de partes</p> <p>2.1 Descripción del sketch 2.2 Crear sketches 2.3 Usar coordenadas para sketches 2.4 Comandos comunes 2.5 Restricciones geométricas y dimensionales 2.6 Arrastrar objetos del sketch 2.7 Soluciones alternas 2.8 Espejos para sketches 2.9 Expresiones 2.10 Figuras de Referencia 2.11 Planos, ejes y puntos de referencia 2.12 Sistemas de coordenadas 2.13 Modelado de elementos (Feature Modeling) 2.14 Barrido (Sweep) 2.15 Extrusión (Extrude/Pad) 2.16 Sólido en revolución 2.17 Recortar (Trim) 2.18 Otras opciones de Barrido 2.19 Agujeros (Holes) 2.20 Vaciado (Shell). 2.21 Copias de elementos 2.22 Bordes (Edges)</p>	<p>Construye dibujos de ingeniería en 3 dimensiones modelando elementos y restricciones geométricas para partes y ensambles mecánicos</p>	<p>Lectura comentada, exposición, debate dirigido</p>	<p>Examen y trabajos</p>
	<p>III. Diseño de ensambles</p> <p>3.1 Opciones de carga de ensambles. 3.2 Uso de navegador para ensambles. 3.3 Adición y restricciones de componentes.</p>		<p>Lectura comentada, exposición, debate dirigido</p>	<p>Examen y trabajos</p>
	<p>IV. Dibujos de ingeniería</p> <p>4.1 Introducción</p>			

	<ul style="list-style-type: none"> 4.2 Dibujos de Ingeniería 4.3 Capas de trabajo (Layers) 4.4 Símbolos 4.5 Notas y etiquetas 4.6 Datos de elementos inherentes 4.7 Anotaciones 4.8 Navegador de partes 4.9 Vistas de Sección y Detalle 4.10 Mover, copiar, alinear 4.11 Lista de partes 4.12 Vistas en explosión 4.13 Ensamblajes en sección 			
	<p>V. GD&T</p> <ul style="list-style-type: none"> 5.1 Definición 5.2 Simbología 5.3 Tolerancias de Forma <ul style="list-style-type: none"> 5.3.1 Rectitud 5.3.2 Planicidad 5.3.3 Circularidad 5.3.4 Cilindricidad 5.4 Tolerancias de Perfil <ul style="list-style-type: none"> 5.4.1 Perfil de una Línea 5.4.2 Perfil de una Superficie 5.5 Tolerancias de Orientación <ul style="list-style-type: none"> 5.5.1 Angularidad 5.5.2 Perpendicularidad 5.5.3 Paralelismo 5.6 Tolerancias de Localización <ul style="list-style-type: none"> 5.6.1 Posición 5.6.2 Concentricidad 5.6.3 Simetría 5.7 Tolerancias de Oscilación <ul style="list-style-type: none"> 5.7.1 Cabeceo Circular 5.7.2 Cabeceo Total 	<p>Identifica y analiza los principales símbolos revisando diversos dibujos con tolerancias geométricas de acuerdo a la normativa de GD&T</p>	<p>Lectura comentada, exposición, debate dirigido</p>	<p>Examen y trabajos</p>

