

<p><b>UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA</b></p>  <p>Clave: 08MSU0017H</p> <p><b>FACULTAD DE INGENIERÍA</b></p>  <p>Clave: 08USU4053W</p> <p><b>PROGRAMA DEL CURSO: ADMINISTRACIÓN DEL PROCESO DEL SOFTWARE II</b></p>	<b>DES:</b>	Ingeniería
	<b>Programa(s) Educativo(s):</b>	Ingeniería de Software
	<b>Tipo de materia:</b>	Obligatoria
	<b>Clave de la materia:</b>	IS0902
	<b>Cuatrimestre:</b>	9
	<b>Área en plan de estudios:</b>	Específica
	<b>Créditos</b>	5.4
	<b>Total de horas por semana:</b>	4 horas
	<i>Teoría:</i>	4 horas
	<i>Práctica</i>	
	<i>Taller:</i>	
	<i>Laboratorio:</i>	
	<i>Prácticas complementarias:</i>	
	<i>Trabajo extra-clase:</i>	4 horas
<b>Total de horas por cuatrimestre:</b>	96 horas	
Fecha de actualización:	Octubre de 2015	
<i>Materia requisito:</i>	IS0802 – Administración del Proceso de Software II	
<b>PROPÓSITO DEL CURSO:</b> “El alumno comprenderá diferentes aspectos relacionados con la administración del proceso de desarrollo del Software, conociendo también los aspectos administrativos de hacerse cargo de un proyecto de desarrollo de software, tanto a nivel técnico como a un nivel administrativo, para la generación de software de calidad”		
<b>COMPETENCIAS</b>	<b>DOMINIOS COGNITIVOS.</b>	<b>RESULTADOS DE APRENDIZAJE.</b>

<p>Competencias Profesionales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Proyectos de ingeniería.</b> Utiliza los conocimientos necesarios para la planeación, análisis, diseño y desarrollo de proyectos de ingeniería, utilizando las tecnologías y los principios de la administración para la optimización de los recursos, considerando su impacto ambiental</li> </ul> <p>Competencias Específicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Diseño y Modelado de Software:</b> Transforma los</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Ejecución y Evaluación del Proyecto</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Planes de implementación</li> <li>1.2. Monitoreo y control del proyecto</li> <li>1.3. Reportes</li> <li>1.4. Determinación de la satisfacción de requerimientos</li> <li>1.5. Revisión y Evaluación del desempeño</li> </ol> </li> <li><b>2. Cierre del proyecto</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Términos de cierre</li> <li>2.2. Actividades de cierre del proyecto</li> </ol> </li> <li><b>3. Medición del proceso del software</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. Plan de medición del proceso del software</li> </ol> </li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Utiliza técnicas de modelado para determinar los requerimientos del cliente con un sentido de responsabilidad social.</li> <li>✓ Utiliza la notación formal de diseño describiendo de manera precisa lo que el proyecto de</li> </ul>
--	---	--

<p>requerimientos del cliente en una especificación formal y documentada, diseñando y modelando soluciones de técnicas y metodologías que responden a estándares internacionales.</p> <p>• <b>Calidad de Software:</b> Selecciona las técnicas adecuadas para asegurar la calidad y seguridad del software durante su planeación, diseño, construcción y mantenimiento mediante la aplicación de metodologías, técnicas y estándares internacionales, que aplicados sistemáticamente garanticen los requerimientos del cliente.</p> <p>• <b>Ingeniería del Proceso de Software:</b> Adquiere las herramientas y metodologías para llevar a cabo las etapas de la ingeniería del proceso de software para construir o mejorar proyectos mediante métodos y procedimientos para lograr su propósito.</p>	<p>3.2. Procedimientos de medición 3.3. Evaluación</p> <p><b>4. Herramientas de administración del proceso de software</b></p> <p>4.1. Herramientas de planeación y seguimiento del proyecto 4.2. Herramientas de administración de riesgos. 4.3. Herramientas de comunicación 4.4. Herramientas de administración</p>	<p>software debe hacer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Desarrolla las etapas del proceso de ingeniería en cada uno de los proyectos en los que participa.</li> <li>✓ Utiliza métricas en la toma de decisiones en el proceso de ingeniería de software</li> <li>✓ Aplica estrategias de desarrollo humano y resistencia al cambio durante el ciclo de vida del proyecto.</li> <li>✓ Analiza la factibilidad o viabilidad de un proyecto de ingeniería.</li> </ul>
<b>OBJETOS DE APENDIZAJE</b>	<b>METODOLOGIA</b> (Estrategias, secuencias, recursos didácticos)	<b>EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ejecución y evaluación del proyecto</li> <li>2. Cierre del proyecto</li> <li>3. Medición del Proceso del Software</li> <li>4. Herramientas de administración del Proceso del Software</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Foro de bienvenida, videos, documentación.</li> <li>2. Videos, documentación, discusión grupal.</li> <li>3. Videos, documentación, discusión grupal.</li> <li>4. Videos, documentación, discusión grupal.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cuestionarios, tareas.</li> <li>2. Ejercicios, participación en foros.</li> <li>3. Podcasts, tareas.</li> <li>4. Cuestionarios, tareas y videos.</li> </ol>

